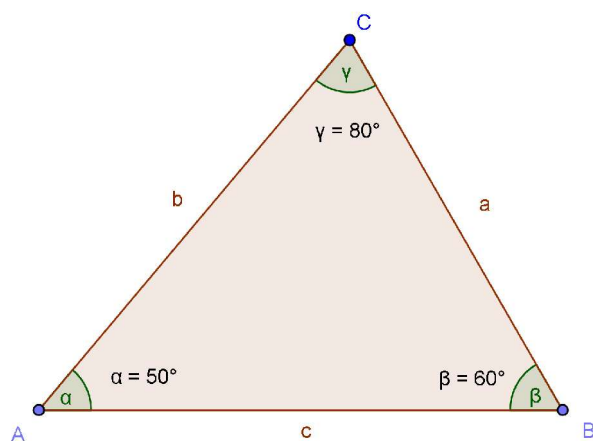


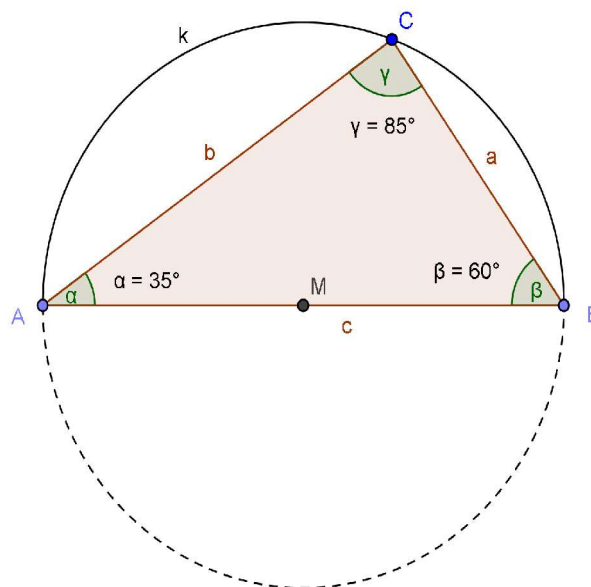
# Vermuten, Begründen und Beweisen

Im Weiteren wollen wir uns genauer mit Dreiecken und den merkwürdigen Punkten im Sinne von Vermuten, Begründen und auch Beweisen beschäftigen. Damit du einen kleinen Vorgeschmack auf die Vorgangsweise bekommst, sollst du das Begründen und Beweisen an zwei (vielleicht schon bekannten) Beispielen kennen lernen. Du kannst dir aussuchen, welches Problem du bearbeiten möchtest:

Schau dir die folgenden beiden Abbildungen an. Was fällt dir bei den Dreiecken auf? Ist alles richtig? Was könnte falsch sein? Warum? Notiere deine Vermutung im Heft!



*Dreieck 1*



*Dreieck 2*

Wähle ein Dreieck aus und bearbeite das Problem weiter. Verwende dazu die Links zu **Dreieck 1** oder **Dreieck 2**.